

## Technopédagogue

### Description de l'entreprise

Technologia est une entreprise montréalaise dédiée à l'accompagnement des entreprises dans la gestion de leur transformation mais aussi dans le développement des compétences de leurs employés.

Afin de mieux servir ses clients, qui proviennent de tous les secteurs et œuvrent dans différents domaines, Technologia souscrit à une approche par compétences et propose des formations centrées sur l'apprentissage actif.

En plus d'offrir un vaste catalogue de formations publiques, nous offrons des formations en entreprises ainsi que des solutions d'apprentissage "sur-mesure" adaptées aux activités spécifiques de ses clients.

### Vous êtes la personne que nous recherchons si,

Vous adhérez à l'approche socioconstructiviste grâce à laquelle l'apprenant est l'acteur principal de sa formation ce qui l'amène à construire ses connaissances et à développer ses compétences. Vous êtes capable de concevoir des environnements d'apprentissage ancrés sur la réalité de travail de l'apprenant, que ce soit en présence ou à distance.

### Votre rôle

À titre de technopédagogue, vous travaillez à la conception du matériel pédagogique destiné à être utilisé à distance ou en présence, surtout de façon synchrone.

Pour ce faire, vous devez, en collaboration avec l'expert ...

- réaliser une analyse de besoins succincte,
- fixer l'objectif à atteindre pour la clientèle cible,
- sélectionner les éléments de contenu,
- concevoir l'architecture,
- rédiger le plan de cours ainsi que le scénario pédagogique,
- aider à produire et valider le matériel pédagogique.

Dans le cas de formations asynchrones, vous devez également concevoir le scénarimage nécessaire à l'intégrateur multimédia.

Au quotidien, vous serez appelé à travailler sur des projets de petite ou de grande envergure et portant sur des sujets variés. Vous collaborez avec différentes personnes impliquées dans les projets : la technopédagogue sénior durant les étapes de macro design, les clients, les experts de contenu, les concepteurs graphiques et les intégrateurs multimédias. Vous pouvez aussi travailler avec tout autre spécialiste requis dans un projet donné.

Occasionnellement, vous pouvez animer des formations en ingénierie pédagogique pour nos clients. Vous pouvez aussi, pour répondre à des besoins spécifiques, adapter ces formations.

Votre principal lieu de travail se situe dans nos locaux du centre-ville mais vous pouvez être appelé à vous déplacer chez les clients et certains fournisseurs.

Actuellement, dans les conditions qui prévalent, le travail s'effectue à distance.

### **Nos critères essentiels**

- Formation universitaire (de préférence, deuxième cycle) en pédagogie ou en technologie éducative,
- Au moins 10 années d'expérience en ingénierie pédagogique, dont 3 à 5 ans en formation à distance,
- Compétence à élaborer du matériel pédagogique suivant un processus d'ingénierie pédagogique,
- Habileté à travailler sur plusieurs projets à la fois,
- Capacité à travailler en équipe,
- Valoriser des relations de qualité avec les clients,
- Excellente qualité du français écrit.

### **Vos atouts**

- Connaissances de base :
  - de l'approche par compétences,
  - modélisation des connaissances ou des compétences (G-MOT ou MotPlus),
  - expérience en scénarisation de formation en ligne,
  - Storyline ou RISE ou autres outils-auteurs,
  - des plateformes de classe virtuelle les plus courantes.
- Bilingue à l'oral (français et anglais)

Vous êtes intéressé ? Faites parvenir votre CV à l'adresse [vvantroys@technologia.ca](mailto:vvantroys@technologia.ca)